

ARBEITSBLATT

MELODIE AB

Der Calliope spielt eine Melodie.

AUFTRAG

Mache ein Programm, mit dem der Calliope eine Melodie spielt.

Lass verschiedene Töne nacheinander abspielen. Wenn du die Tonhöhen geschickt wählst, entsteht eine Melodie.

Wenn du den Knopf A drückst, soll der Calliope eine Melodie spielen, beim Knopf B eine andere.

TIPPS

Mehrere Töne kannst du abspielen lassen, indem du viele Blöcke «spiele Note ... für ...» hintereinander setzt. Schreibe das Programm aber mit einem einzigen Block aus der Gruppe «Musik». Mit diesem Block kannst du eine Melodie mit 8 Tönen schreiben und abspielen lassen.

BLOCKLISTE

Logik



Eingabe



Musik



ZUSATZAUFTRÄGE

PAUSE

Beobachte wie sich die Melodie ändert, wenn du zwischen den Tönen einen «pausiere»-Block einsetzt.

TEMPO

Experimentiere mit dem Block «setze das Tempo auf ...». Was passiert, wenn du seine Zahl grösser machst? Und was, wenn du sie kleiner machst?

ARBEITSBLATT

MELODIE AB

BEISPIELLÖSUNG

beim Start

zeige Symbol

dauerhaft

wenn Knopf A ist geklickt dann

setze das Tempo auf (ppm) 75

spiele Note Mittleres C für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres D für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres E für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres F für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres G für 1/2 Schlag

pausiere 1/2 Schlag

spiele Note Mittleres A für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres A für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres A für 1/4 Schlag

pausiere 1/4 Schlag

spiele Note Mittleres G für 1 Schlag

pausiere 1 Schlag

wenn Knopf B geklickt

spiele Melodie im Tempo 300 (ppm)

spiele Melodie im Tempo 300 (ppm)

spiele Melodie im Tempo 300 (ppm)

+

ARBEITSBLATT

MELODIE AB

RÜCKBLICK

Du hast dem Calliope beigebracht, eine Melodie zu spielen.

Du hast zwei verschiedene Arten kennen gelernt, wie du eine Melodie schreiben kannst.

VARIANTE: FERTIGE MELODIEN

Der Calliope kennt einige fertige Melodien. Lasse sie mit dem Block «Beginne Melodie ... Wiederhole» abspielen.

WIE BIST DU VORGEANGEN?

Du hast entdeckt, dass eine Abfolge von Tönen eine Melodie ist.

Du hast viele der Blöcke aus der Gruppe «Musik» kennen und anwenden gelernt.

NEUE BLÖCKE

pausiere 1 ▾ Schlag

Sollen zwei Töne nicht direkt nacheinander gespielt werden, musst du dazwischen eine kleine Pause einfügen.

setze das Tempo auf (bpm) 120

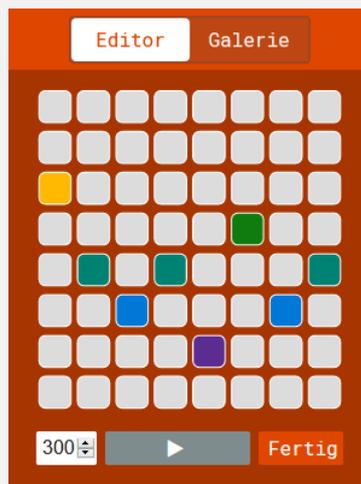
Das Tempo der Melodie wird durch die Zahl verändert.

(bpm) ist die englische Abkürzung für «beats per minutes», was auf Deutsch übersetzt «Schläge pro Minute» heisst.

- Viele Schläge pro Minute sind eine grosse Zahl und bedeuten ein schnelles Tempo.
- Eine kleine Zahl sind wenig Schläge pro Minute und bedeuten ein langsames Tempo.

spiele Melodie   im Tempo 120 (bpm)

Mit diesem Block kannst du eine kurze Melodie mit 8 Tönen spielen lassen. Die Melodie kannst du auswählen oder selbst schreiben.



Im Editor schreibst du deine eigene Melodie.



Oder du wählst eine fertige Melodie aus der Galerie aus.

Beginne Melodie Dadadum ▾ Wiederhole einmal ▾

Damit kannst du eine längere fertige Melodie auswählen. Du gibst auch an, wie viele Male sie gespielt werden soll.